

# **BASES DEL IV TORNEO PRESENTACION AT. ESCALERILLAS 25/26/27-08-17**

La normativa del torneo es la misma que la regida por la F.A.F en la categoría Cadete y Liga Nacional Juvenil excepto las que aquí se estipulan:

## **1. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS**

La duración de los partidos será de dos tiempos de 25 minutos en categoría Cadete y dos tiempos de 30 minutos en categoría LN juvenil en la fase de grupos y de dos tiempos de 40 minutos en categoría Cadete y dos tiempos de 45 minutos en categoría LN juvenil en los partidos 5º-6, 3º-4º y final .

## **2. SANCIONES**

Si un equipo alinea a un jugador no inscrito o expulsado, el equipo será sancionado con la pérdida del partido. Siendo el resultado que se reflejaría de 3-0.

El jugador expulsado en el transcurso de un partido por la causa que fuese, automáticamente no podrá jugar el partido siguiente

## **3. NÚMERO DE JUGADORES**

Un máximo de 20 jugadores por equipo para todo el Torneo, con 18 en acta en cada partido. Se podrán realizar siete cambios en juvenil y cadete, con previo aviso al Sr. Colegiado.

## **4. SISTEMA DE COMPETICIÓN**

En cada categoría se jugara una liguilla en dos grupos de tres equipos cada uno, los primeros de cada grupo jugaran la final, los segundos el 3º y 4º puesto y los terceros el 5º y 6º puesto. La clasificación final será en primer lugar los puntos, en caso de empate la diferencia de goles (caso de seguir igualados se premiara el que haya anotado más goles) y finalmente los penaltis.

## **5. HORARIOS**



Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos 5 minutos antes de la hora fijada como inicio en el calendario Oficial del Torneo. En la hora de inicio del partido 11 jugadores como mínimo de cada equipo, deberán estar perfectamente preparados dentro del mismo, para que el árbitro autorice en ese mismo instante el inicio del partido. Si transcurrido 5 minutos a partir de la hora fijada, uno de los equipos no se hubiera presentado o lo hiciera con un número de jugadores inferiores a 11, se dará por concluido el mismo con los siguientes efectos deportivos para el equipo infractor:

- El equipo que esté presente, en un partido que se suspende por incomparecencia del contrario, ganará el partido con el resultado de 3-0.

## **6. EQUIPACIÓN EN CADA PARTIDO**

En caso de coincidencia de colores en las equipaciones, el equipo que figura en primer lugar en el Calendario Oficial, disputará el partido con su primera equipación, teniendo que usar su segunda equipación el que figure en segundo lugar.

## **7. SISTEMA DE PENALTIS**

En todos los partidos de la liguilla se procederá al lanzamiento de 3 penaltis por si pudiera haber un posible empate en la clasificación final. En los partidos que dilucidan la clasificación general en caso de empate se lanzaran 5 penaltis.

## **8. ÁRBITROS**

El árbitro es la autoridad única e inapelable, en el orden técnico para dirigir los partidos. Hará las advertencias necesarias a los capitanes y entrenadores de los equipos para que los jugadores se comporten antes, durante y después de un partido con la corrección y deportividad debidas. Aplicará las reglas de juego, siendo inapelables las decisiones que adopte.

Amonestará, según la importancia de la falta, a todo jugador que observe conducta incorrecta o proceda de modo inconveniente y asimismo a entrenadores y delegados.

Todos los jugadores, entrenadores o delegados de los equipos, deben acatar sus decisiones y están obligados bajo su responsabilidad, a apoyarle y protegerle en todo momento para garantizar la independencia de su actuación y el respeto debido



al ejercicio de su función. Si se produjera algún altercado, escándalo o disputa, dentro de las instalaciones por parte de algún equipo o acompañante de este, quedaran eliminados del torneo.

## **9. ENTRENADORES, DELEGADOS DE EQUIPO Y JUGADORES**

El entrenador y el delegado tendrán que ir debidamente identificados, con un máximo de 3 por equipo, solo se permitirá su instancia dentro del campo de juego si tiene la documentación presentada en la mesa de la organización, y no fuese descalificado o estuviese sancionado.

Los capitanes constituyen la única representación autorizada de los equipos en el terreno de juego y a ellos les corresponde hacer cumplir las instrucciones del árbitro colaborando en todo momento con este.

## **10. ENTREGA DE TROFEOS**

Tendrán trofeo todos los equipos participantes.

Además habrá trofeos para el mejor jugador de campo.

## **12. COMITÉ DE COMPETICIÓN**

Existe un comité de competición que velará por la deportividad en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones y anormalidades pudieran ocurrir a lo largo del desarrollo del torneo. Las decisiones del Comité de competición serán inapelables. Todos los equipos participantes aceptan las distintas normas del Torneo y las reglas correspondientes.



# LIGA NACIONAL JUVENIL

## GRUPO A

**EBRO**

**AMISTAD**

**MONTECARLO**

## GRUPO B

**CASABLANCA**

**ESCALERILLAS**

**HELIOS**

VIERNES 11:00-12:10	ESCALERILLAS - HELIOS	GRUPO B
VIERNES 17:55-19:05	EBRO - AMISTAD	GRUPO A
VIERNES 19:20-20:30	HELIOS - CASABLANCA	GRUPO B
SABADO 12:00-13:10	MONTECARLO - EBRO	GRUPO A
SABADO 17:55-19:05	CASABLANCA - ESCALERILLAS	GRUPO B
SABADO 19:20-20:30	AMISTAD - MONTECARLO	GRUPO A
DOMINGO 16:00-17:30	5º-6º PUESTO	
DOMINGO 17:35-19:15	3ª-4ª PUESTO	
DOMINGO 19:15-21:00	FINAL	
DOMINGO 21:00	ENTREGA DE TROFEOS	

## 2ª CADETE

### GRUPO A

**GINER**

**AMISTAD**

**UTEBO**

### GRUPO B

**AT. RANILLAS**

**ESCALERILLAS**

**STA. ISABEL**

VIERNES 15:30-16:30	AMISTAD - GINER	GRUPO A
VIERNES 16:40-17:40	ESCALERILLAS - AT.RANILLAS	GRUPO B
SABADO 09:30-10:30	UTEBO - AMISTAD	GRUPO A
SABADO 10:40-11:40	AT.RANILLAS - STA. ISABEL	GRUPO B
SABADO 15:30-16:40	GINER - UTEBO	GRUPO A
SABADO 16:50-17:50	STA. ISABEL - ESCALERILLAS	GRUPO B
DOMINGO 09:00-10:30	5º-6º PUESTO	
DOMINGO 10:40-12:10	3ª-4ª PUESTO	
DOMINGO 12:20-13:50	FINAL	
DOMINGO 14:00	ENTREGA DE TROFEOS	



